## Documentation Technique de l'Application

### 1. Réflexions Initiales Technologiques

#### 1.1. Choix des Technologies

* **Frontend** : HTML, CSS, JavaScript, jQuery, AJAX pour une interface utilisateur dynamique et réactive.
* **Backend** : PHP pour la gestion des données et des logiques métier.
* **Base de Données** : MySQL, gérée via PHPMyAdmin pour stocker les informations relatives aux jeux, utilisateurs et commandes.

### 2. Configuration de l'Environnement de Travail

* **Serveur Local** : Utilisation de XAMPP pour créer un environnement de développement local.
* **IDE** : Visual Studio Code.
* **Versionnement** : Git pour la gestion des versions, hébergé sur GitHub.

### 3. Modèle Conceptuel de Données (ou Diagramme de Classe)

* **Modèle Conceptuel de Données** : Décrit les relations entre les différentes entités de l'application, comme les utilisateurs, les jeux vidéo, les commandes et les avis.

### 4. Diagramme d’Utilisation et Diagramme de Séquence

### 4.1. Diagramme d'Utilisation

### 4.2. Diagramme de Séquence

### 5. Détail du Déploiement de l'Application

#### 5.1. Déploiement Local

* **XAMPP** : Installation et configuration pour héberger l'application en local.
* **Base de Données** : Création et configuration des tables via PHPMyAdmin.
* **Lancement de l'application** : Accès via le navigateur à l'adresse locale (par exemple, <http://localhost/gamestore>).

#### 5.2. Déploiement en Ligne avec Fly.io

* **Configuration Fly.io** : Créer un compte et configurer Fly.io pour déployer l'application.
* **Déploiement** :
  1. **Initialisation** : flyctl init pour initialiser le projet sur Fly.io.
  2. **Déploiement** : flyctl deploy pour déployer l'application sur Fly.io.
  3. **Configuration Base de Données** : Assurer que la base de données est configurée correctement pour être accessible par l'application déployée.
* **Accès** : Fournir l'URL de l'application déployée pour accès public.

### 6. Fonctionnalités Développées

#### 6.1. Page d’Accueil

* Descriptif de l’entreprise.
* Image de fond.
* Affichage des derniers jeux vidéo et promotions actuelles.

#### 6.2. Menu de l’Application

* Lien vers la page d’accueil.
* Vue globale de tous les jeux vidéo.
* Connexion ou « Mon espace » si l’utilisateur est connecté.

#### 6.3. Vue Globale de Tous les Jeux Vidéo

* Affichage du nom, de l’image, du PEGI et du prix pour chaque jeu.
* Filtres par prix et genre sans rechargement de la page.

#### 6.4. Vue Détailée du Jeu Vidéo

* Informations complètes sur le jeu : libellé, description, PEGI, genre, prix, quantité en stock et image.

#### 6.5. Panier

* Visualisation des articles ajoutés avec leur libellé, prix, prix total, agence de retrait et date de retrait.

#### 6.6. Espace Utilisateur

* Historique des commandes et modification des informations personnelles.

#### 6.7. Création d’un Compte Utilisateur

* Formulaire de création de compte avec validation par email.

#### 6.8. Mot de Passe Oublié

* Fonctionnalité de récupération de mot de passe via email.

#### 6.9. Espace Administrateur

* Création et gestion des jeux vidéo.
* Dashboard récapitulatif des ventes.

#### 6.10. Espace Employé

* Gestion du statut des commandes.